

TROPHÉE VERCINGÉTORIX LES 10 ET 11 NOVEMBRE 2012 À CHAMALIÈRES

L'Association Jeux Chamaliérois (AJC) organise un tournoi avec la règle de jeu **SAGA** de "Studio Tomahawk" les samedi 10 et dimanche 11 novembre 2012 à Chamalières

Le lieu : Local AJC à Chamalières

Site internet du club : <http://asso-jeux-chamaliérois.fr/>

Nombre de parties = **4** le samedi, et **2** le dimanche (durée prévue de 2 heures chacune)

Nombre de places = **10** joueurs

Scénarios joués sur des tables de 90 par 120 cm, avec éléments de décors fournis par l'AJC.

Horaires :

Samedi 10 novembre 2012 : à la convenance des participants

Dimanche 11 novembre 2012 : à la convenance des participants

Inscription : 5 euros payable à l'AJC (ASSOCIATION JEUX CHAMALIEROIS)

Règlement : Règles SAGA et Fureur Nordique ainsi que les errata présentés sur le forum « Studio Tomahawk »
<http://studio-tomahawk.forumgratuit.org/>

Le format choisi pour la taille des bandes est de **6 points**.

Sont autorisées les 8 factions de Saga et Fureur Nordique, mais aussi la 9^e faction Skraelings, avec possibilité de recours aux héros de l'âge des vikings ainsi qu'aux épées à louer.

Les figurines d'une unité en contact socles à socles combattent sur 3 rangs pour l'infanterie et 2 rangs pour la cavalerie donc à une distance TC de l'adversaire.

Le premier adversaire sera choisi de façon aléatoire dans une faction différente (si possible). Les adversaires des tours suivants seront à chaque fois choisis selon une ronde suisse (1^{er} contre 2^{ème}, 3^{ème} contre 4^{ème} ...)

Sera appliquée la règle spécifique des 3 dés de défense initiaux, alloués au défenseur du premier tour pour éviter la mort subite, qu'il doit poser sur son plateau de combat avant que le 1^{er} joueur lance ses dés.

Equipement : chaque joueur doit venir avec les éléments suivants:

- les figurines de sa faction, de taille 28mm, soclées (rond ou carré admis) et peintes.
Les équipements spécifiques (armes de jet sur levées ou armes lourdes à deux mains...) devront être visibles. De même pour la distinction entre guerriers de base et gardes d'élite (ces derniers supposés mieux équipés en armures ou vêtus de façon plus riche ...) pour éviter toute confusion.
- son plateau de combat officiel.
- ses réglettes ou mètre.
- ses dés de faction et dés à 6 faces.
- une feuille indiquant la composition de sa bande avec détail des 6 points dépensés par nature de combattants (garde, guerrier ou levée) et leur équipement (quand spécifique selon options permises par la règle). Cette liste non modifiable durant le tournoi sera montrée au début de chaque partie à son adversaire et les figurines correspondantes désignées (pour éviter toute erreur d'interprétation durant la partie).

Les joueurs seront libres à chaque partie (en fonction des scénarii) d'organiser librement l'organisation de leur bande (par exemple 3 points de guerriers = 24 figurines pourront librement être répartis de façon différente à chaque partie en unités de 4 à 12 figurines). Cette répartition devra être expliquée clairement à l'adversaire lors du déploiement.

Scénarii :

n° 1 = Le combat des chefs (scenario basique pour s'échauffer en début de tournoi, faire connaissance, mais aussi vérifier que les joueurs d'horizons différents ont la même interprétation des règles)

n° 2 = Chasse à la relique

n° 3 = L'arbre sacré

n° 4 = Traquer la bête

n° 5 = L'otage

Le détail des scénarii sera disponible à partir de septembre

Classement : 5 points par victoire, 3 points par égalité et 1 point par défaite.

Pour départager les éventuels ex-aequo, un deuxième classement par goal-average aura lieu, selon la différence entre points de vie perdus de part et d'autre à chaque partie (pour rappel un héros vaut 4 points, un seigneur 3 points, un garde 1 point, un guerrier 0,5 point et une levée 0,33 point).

Formulaire d'inscription

à imprimer et envoyer avec le chèque avant le 01/10/2012

ASSOCIATION JEUX CHAMALIEROIS

31 Voie romaine

63400 Chamalières

Participera au tournoi

Nom _____

Prenom _____

Adresse _____

Ville _____

Téléphone _____

Courriel _____@_____._____

Faction jouée* Vikings Normands Gallois Anglo-danois
 Scots Anglo-saxons Bretons Jomsvikings Skraelings

Club _____

*entourer votre faction

_____ A découper et à donner à l'arrivée _____

Joueur :	Faction :	Budget 6 points NBR
Seigneur		
Garde		
Guerrier		
Levée		
		Total